

Atelier 02 · Clavier et fenêtres

Ma mission



Le texte doit correspondre à votre carte. Corrigez-le, réduisez la fenêtre, puis retrouvez votre texte intact.

Mes cartes A à F

Choisissez une carte de A à F. Corrigez l'annonce pour obtenir exactement le texte indiqué, puis réduisez la fenêtre et retrouvez votre travail.

A · Balade

B · Lecture

C · Atelier photo

D · Marché

E · Jardin

F · Fête du village

Ce que je montre au formateur

Le texte est conforme à la carte et toujours présent après avoir réduit puis retrouvé la fenêtre.

Mon résultat ou ma difficulté

.....

.....

.....

Atelier 02 · Clavier et fenêtres

Mes aides, si j'en ai besoin



Indice 1

Où est le trait de saisie ?

Indice 2

Clique dans le champ pour voir le trait. Repère Retour arrière, l'icône avec le trait et la barre des tâches.

Indice 3 · Une démarche possible

1. Ouvrir le jeu « Le clavier tranquille » préparé par le formateur.
2. Dans la case, taper : Sortie au jardin.
3. Remplacer jardin par musée. Pour commencer, effacer les lettres une à une avec Retour arrière.
4. Dans la deuxième case, corriger `www.opalle.example` en `www.opale.example`. Cette adresse fictive reste dans le jeu.
5. Réduire la fenêtre avec l'icône qui contient un trait. La retrouver depuis son icône dans la barre des tâches.

Je vérifie jusqu'au bout

Corriger un caractère et retrouver le texte après réduction de la fenêtre.